

ATELIÉR DESIGNU A DIGITÁLNÍCH TECHNOLOGIÍ

Informace pro 2. kolo přijímacího řízení

Forma: prezenční

Termín: 25. – 26. 8. 2021

Čas: denně 10:00 – 18:00

Místo konání: místnost č. 205 (Ateliér GDVK)

Harmonogram:

Středa – 25. 8. 2021

- 10:00 hod. dozory provádějí prezenci účastníků 2. kola
- 10:15 hod. začíná zpracování teoretických testů (pouze uchazeči do bakalářského studia), uchazeči do navazujícího magisterského studia zpracovávají talentový úkol, probíhají pohovory
- 11:00 hod. končí zpracování teoretických testů
- 11:00 hod. ateliéry vyhláší talentové úkoly pro uchazeče do bakalářského studia, probíhají pohovory s uchazeči,
- 18:00 hod. končí doba pro zpracování výtvarných úkolů, uchazeči opouštějí budovu

Čtvrtek – 26. 8. 2021

- 10:00 hod. příchod uchazečů
- 10:00 hod. ateliéry vyhláší další talentové úkoly, probíhají pohovory
- 14:00 hod. končí doba pro zpracování výtvarných úkolů, uchazeči opouštějí budovu

Průběh:

Ve 2. kole absolvuje uchazeč pohovor, výtvarné úkoly, případně i test z dějin umění (pouze uchazeči do bakalářského studia). Tyto úlohy jsou hodnoceny známkou a body. O celkovém hodnocení rozhoduje ateliérová a katedrová komise, o přijetí ke studiu rozhoduje na návrh vedoucího ateliéru rektor Vysoké školy uměleckoprůmyslové v Praze. Rozhodujícím kritériem je pořadí dosažených bodů v hodnocení každého ateliéru.

Hodnocení – bakalářského studium

V průběhu 2. kola se hodnotí:

- **test z dějin umění,**
- **3 výtvarné úkoly,**
- **ústní pohovor.**

Na základě výsledků ve druhém kole navrhuje katedrová komise jednotlivé uchazeče k přijetí. Uchazeči navržení na přijetí musí dosáhnout minimálně 40 bodů a nesmí mít z žádné úlohy 3 a méně bodů. O pořadí rozhoduje dosažený počet bodů v rámci ateliéru.

Hodnocení - navazující magisterské studium:

V průběhu 2. kola se hodnotí:

- **pohovor,**
- **výtvarný úkol (může se skládat z více podúkolů),**
- **portfolio.**

Na základě výsledků ve druhém kole navrhuje katedrová komise jednotlivé uchazeče k přijetí. Uchazeči navržení na přijetí musí dosáhnout minimálně 25 bodů a nesmí mít z žádné úlohy 3 a méně bodů. O pořadí rozhoduje dosažený počet bodů v rámci ateliéru.